# Johannes Skuterud Halvorsen

|  |  |
| --- | --- |
| AAEAAQAAAAAAAAdhAAAAJDVhZjNlODczLWZhNjctNDZlNy05ODY4LWNkYTFiNDNhM2I1Zg.jpg | **Frontend utvikler** E-post: [johannes@solutus.no](mailto:johannes@solutus.no) Alder: 27 Antall års erfaring: 4 |

# Beskrivelse

Johannes har erfaring fra utvikling innen JavaScript, React, HTML/SCSS, Python, NodeJS og har vært deltaker i prosjekter der evnen til å raskt komme med brukervennlige løsninger har vært sentralt for prosjektet.

Han er en kreativ person som legger mye tanke i detaljer, utformingen av UI og brukervennlighet på tvers av plattformer. Han tar ofte hensyn til at komponenter skal fungere på de mest marginale enheter og brukergrensesnitt som Android browser og IE.

Han har nylig arbeidet med et prosjekt hos Solutus, en booking tjeneste for fellesvaskeri som vil forbedre og digitalisere løsningen for fellesvaskerier i Norge. Den utvikles nå i Meteor (Node rammeverk), React og MongoDB.

Han har tidligere jobbet i startup-en Digible.net, hvor han designet og kodet HTML/SCSS komponenter for en markedsplass med 3D-printede produkter. I tillegg har han utviklet en kalender applikasjon hvor man kan slå sammen forskjellige kalendere til en samlet kalender-strøm, slik at man kan ha lettere oversikt over hendelser i kalendere. Den utviklet han i Node med Express, og JQuery/HTML/CSS.

Før det har han designet og utviklet to spill for Sporveien, hvor man i opplæring som t-bane- og trikkefører skulle lære seg linjekartene for Tbanen og Trikken i Oslo. I tillegg har han utviklet en egen hjemmeside Privathjelperne.no for å presentere sin egen tjeneste som privatlærer i realfag.

Han elsker å programmere for å realisere ideer, og fortrekker JavaScript fordi det er så universelt og kan jobbes med både front- og back-end.

I tillegg er han veldig glad i å designe, og utforme UI, ettersom han brenner for å lage gode løsninger og å sette ting i orden.

Han har i tillegg en sterk vitenskapelig bakgrunn, med en lidenskap for fysikk, matematikk og har derav også lært en del om Python programmering, numeriske metoder for bruk innen matematikk og fysikk for å modellere fysiske fenomener. I den sammenheng har han f.eks. lagd spillet Orbit lenket til lengre ned.

# Kompetanse oversikt

Nedenfor følger en oversikt over hans kompetanseområder. Nivå er satt ut fra egen forståelse/vurdering av kunnskap på området, relevant erfaring, relevante prosjekter, sertifiseringer og kurs på området.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kompetanse | Beskrivelse | År |
| **Languages** | | |
| JavaScript | God kjennskap til ren JavaScript, moderne SPA rammeverk som React. Har også erfaring med DOM manipulasjon via JQuery. | 4 |
| TypeScript | Han har erfaring med webutvikling basert på TypeScript. | <1 år |
| HTML & CSS | Har god erfaring med HTML5, CSS3 og meget vant med SCSS. Erfaring med Bootstrap. Skrevet HTML i over 5 år. | 5 |
| Nodejs | Har erfaring med Express, Meteor til å utvikle Node applikasjoner. | 2 |
| Python | Grunnleggende kompetanse med bruk av Python, hovedsakelig i vitenskapelig sammenheng. Har A i flere Python relaterte programmeringskurs fra UiO. | 4 |
| Frameworks | | |
| React | Har bred erfaring med React. Har kjennskap til hooks og higher order components. | 1 |
| Vue | Har utviklet webapplikasjoner med Vue | <1 år |
| AngularJS | Har utviklet webkomponenter i AngularJS. | < 1/2 år |
| Backend Frameworks | | |
| Express | Har erfaring med å sette opp webapplikasjoner i Express. | 2 |
| Meteor | Har erfaring i utviklingen av applikasjoner med Meteor som rammeverk, og med React som frontend løsning. | 3 |
| Databases | | |
| MongoDB | Har erfaring med bruk av MongoDB. | 1 år |
| UX/UI Design | | |
| UX Design | Er meget god i utvikling grafiske elementer for både mobil, tablet og desktop. Har holdt på med det siden videregående. | 11 |
| Graphic | Har mye erfaring med design i vektorprogrammet Graphic. | 4 |
| Sketch | Har jobbet med design i Sketch. | ½ år |
| Pixelmator | Brukt for å lage ikoner og knapper etc. for brukergrensesnitt. | ½ år |

# Prosjekterfaring

## Vasketavle web applikasjon

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | Solutus |
| **Prosjektbeskrivelse** | Utvikler en vasketavle applikasjon, hvor beboere i et borettslag kan booke vasketid i fellesvaskeriet. Jobber nå med å utvikle en brukervennlig løsning og eventuell markedsføring. Har designet løsning i Graphic (Autodesk), utvikler den i React & Meteor. |
| **Rolle** | Fullstack utvikler & UX-designer |
| **Tidsrom** | 08/2018 – nå – over 1.5 år hittil |
| **Ansvarsområder** | Designer og utvikler. |
| **Lenke** | <https://vasketavle.netlify.com/> - Bare tidlig frontend versjon |

## Front end hjemmeside houseliving.no

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | House Living AS |
| **Prosjektbeskrivelse** | Utviklet og designet en frontend hjemmeside for House Living AS |
| **Rolle** | Frontend utvikler & designer |
| **Tidsrom** | 08/2019 – 11/2019 – 3 mnd |
| **Ansvarsområder** | Designer og utvikler. |
| **Lenke** | <https://houseliving.no/> |

## Orbit42

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | Hobby |
| **Prosjektbeskrivelse** | Lagde gravitasjonssimulator hvor du kan forsøke sende månen i bane rundt jorda med forskjellige utgangshastigheter. Her ønsket han å kombinere hans lidenskap for fysikk, matematikk og numeriske metoder med webutvikling. Det var også for å vise til nevøen hans og vekke nevøens interesse i naturvitenskap. |
| **Rolle** | Utvikler |
| **Tidsrom** | 07/2018 – 2 uker |
| **Ansvarsområder** | Utvikler. |
| **Lenke** | <https://orbit42.netlify.com/> |

## Digible

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | LGP AS |
| **Prosjektbeskrivelse** | Formålet med prosjektet var å utvikle en markedsplass for 3D-printede produkter.  Nettsiden lar deg laste opp 3D-modeller, og dele dem eller få en pris på selve 3D-utskriften av modellen og tilrettelegger for videresalg av løsningen.  Krevde eget brukersystem, kommunikasjon med eksterne løsninger for lagring av filer, analysere filer, bestille 3D-prints og en rekke kompliserte oppgaver.  Backend er bygd på NodeJS og MongoDB, ved hjelp av rammeverket Meteor. Frontend er bygd med Nuxt(Vue), Blaze/Handlebars, og SCSS/CSS er skrevet med neat/bourbon. Nettsiden er hostet på Digital Ocean og filene er lagret på Amazon. Betaling håndteres av Stripe. Nettsiden kan kommunisere med følgende APIer: Ebay, Etsy, WordPress, AWS, Imaterialise & Shopify. |
| **Rolle** | Designer & Front-end utvikler |
| **Tidsrom** | 07/2017 – 5/2018 – 17 måneder |
| **Ansvarsområder** | Designer og front-end utvikler. |
| **Lenke** | <https://www.digible.net> |

## Pugge kart T-bane

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | Sporveien |
| **Prosjektbeskrivelse** | Lagde et puggekart for å opplæring av T-banefører hvor du kunne pugge og lære T-bane kartet i Oslo.  Løsningen ble designet og utviklet av meg, med HTML/CSS & JQuery. Brukte og manipulerte SVGer for å rendere kartet. Var bare tilegnet desktop. |
| **Rolle** | Front-end utvikling & designer |
| **Tidsrom** | 05/2017 – 08/2017 – 3 måneder |
| **Ansvarsområder** | Designer og utvikler. |
| **Lenke** | <http://puggekart.no/tbane/> |

## Pugge kart Trikk

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | Sporveien |
| **Prosjektbeskrivelse** | Fikk forespørsel om å lage tilsvarende applikasjon for Trikkekartet i Oslo. Dermed tok det langt mindre tid å utvikle en ny. |
| **Rolle** | Front-end utvikling & designer |
| **Tidsrom** | 09/2017– 1 uke |
| **Ansvarsområder** | Designer og utvikler. |
| **Lenke** | <http://puggekart.no/trikk/> |

## Privathjelperne

|  |  |
| --- | --- |
| **Kunde** | Eget |
| **Prosjektbeskrivelse** | Sammen med to medstudenter på UiO lagde han et nettsted som presenterte vårt selskap for å drive privatundervisning. Siden er laget med PHP, Bootstrap, HTML/CSS. |
| **Rolle** | Utvikler |
| **Tidsrom** | 2016 – 2 uker |
| **Ansvarsområder** | Utvikler. |
| **Lenke** | <http://privathjelperne.no/> |

# Relevant arbeidserfaring

|  |  |
| --- | --- |
| Apr 2019 – | Solutus  Konsulent  Konsulent med fokus på front-end utvikling, UX og JavaScript. |
|  |  |
| November/2016 -  Mai/2018 | Digible  Designer, front-end utvikler og med-gründer.  Utviklet en markedsplass for 3d-printede produkter. Hvor brukere kunne laste opp 3d modeller, selge dem som 3d printede produkter og publisere dem til Etsy & Ebay. |
| Juli 12 – Juni / 2013 | Privathjelperne  Fysikklærer  Startet opp en privatlærer tjeneste, lagde egen hjemmeside for markedsføring og hjalp elever med realfag. |
|  |  |

# Utdanning

|  |  |
| --- | --- |
| **2013 – 2016** | * Diverse emner i fysikk, matematikk, informatikk og filosofi/idehistorie * UiO |

# Språk

|  |  |
| --- | --- |
| **Norsk** | Skriftlig nivå: Morsmål  Muntlig nivå: Morsmål |
| **Engelsk** | Skriftlig nivå: Morsmål  Muntlig nivå: Godt |
|  |  |

Frivillig arbeid

|  |  |
| --- | --- |
| **Bitraf** | Rolle: Medlem.  Et fellesverksted, kontorfellesskap og møteplass for skapere og folk interessert i digital fabrikasjon. |
| **Røde kors** | Rolle: Leksehjelp  Arbeidet som hjelpelærer for leksehjelp for ungdom. |

Tilstedeværelse på nett

|  |  |
| --- | --- |
| **Github** | <https://github.com/johann1301h> |
| **LinkedIn** | <https://www.linkedin.com/in/johannes-halvorsen-709937187/> |